

*Консультация для родителей*  
**Тема: «Компьютер и дети»**

**Подготовил воспитатель:  
Баштовая А.В.**

На сегодняшний день родителей, беспокоит то, что компьютерные игры могут пагубно отразиться на ребенке, забывают, о том, что они сами прибегают к помощи гаджетам (например: когда кормят ребенка, поездка в транспорте, в качестве поощрения за хорошее поведение). Поэтому важно помнить, что ребенок воспринимает компьютерную игру как свое неотъемлемое право и отказывается замещать ее чем-либо или сокращать время, проводимое за компьютером.

**Как можно извлечь пользу из компьютерных игр?** Правильно дозированное время и грамотно подобранные игры помогут ребенку тренировать память, развивать моторику и внимание, закреплять новые знания, учиться навыкам общения и т.д. Родитель может превратить гаджет в помощника для ребенка, выбирая те игры, которые соответствуют возрасту и развитию ребенка и свести к минимуму негативное воздействие.

Из педагогической практики известно, что дети, особенно в возрасте до 7-8 лет, лучше обучаются полезным навыкам через игру. Компьютерные игры в этом плане – хороший помощник: в играх используются образы любимых мультяшных героев; интерактивный характер игры способствует развитию памяти и моторики малыша; яркий, красочный дизайн и веселая музыка дополнительно стимулируют интерес ребенка к обучению.

**Развивающие игры для детей 4 и 5 лет:** полезными являются короткие игры с обучающим и развивающим содержанием: простые приключения, несложные головоломки или же викторины с предоставлением на выбор правильных ответов, или игры-раскраски. Особенно нравятся детям развивающие игры, в которых справиться с заданиями им помогают герои любимых мультфильмов.



Например: «Найди подходящую тень», «Поиск отличий», «Детские пазлы», «Поиск предметов», «Пропавшие цифры», «Логические игры» – направлены на тренировку одноименного вида мышления и являются наиболее безопасным в плане привыкания, «Фиксики», «Маша и медведь» и т.д.

Не забывайте, что дети во всем берут пример с родителей, поэтому, чтобы заинтересовать ребенка полезной игрой, нужно играть в нее вместе с ним. Кроме того, не стоит на глазах у малыша играть в игры, увлечение которыми не принесет ему никакой пользы.

Необходимо, помнить о времени пользования ребенком компьютером: в 3-4 года — максимальное время 15 минут, но надо стараться уложиться в 10, в 4-5 лет — не более 20 минут, оптимально – 15 минут, в 5-6 лет — до 30 минут. Исключение можно сделать для просмотра полнометражного мультфильма вместе с родителями, желательно делать небольшие перерывы каждые 30 минут для обсуждения сюжета и разминки для глаз. Играть в компьютерные игры не более 15 минут.

Наиболее подходящее время для игры в первой половине дня или после обеденного сна. Не рекомендуют заниматься перед сном или приемом пищи: большой поток информации перевозбудит ребенка, что помешает ему спокойно заснуть или снизит аппетит.

### **Безопасность ребенка за компьютером**

Положение тела должно быть правильным, следите, чтобы во время работы за компьютером ребенок не сутулился. Для этого важно подобрать правильную высоту стула, при необходимости, предложить подставку под ноги. Если он просто смотрит, не работая мышкой или клавиатурой, то удобно посадить его в правильном положении на стул и периодически проверять правильность положения тела.

Контролируйте освещенность помещения при работе. Свет должен быть довольно ярким, не создавать блики на экране.

При работе за компьютером монитор должен находиться на расстоянии не менее 60 см, при просмотре видео оптимально расположение ребенка в трех метрах от экрана, изображение должно быть на уровне глаз. Не стоит допускать, чтобы ребенок поднимал голову или изменял направление взгляда.

Обучите ребенка делать разминку для глаз и проводите ее регулярно.

За дополнительной информацией «Компьютер и ребенок» можно обратиться к книгам, прочитав следующую литературу:

1. Бондаренко С. Компьютер и ноутбук для детей, 2016.
2. Дуванов А.А. Изучаем компьютер, 2012.
3. Медведева И.Я. Ребенок и компьютер, 2007.
4. Харитонов В.В. Компьютер. Моя первая энциклопедия, 2013.